



Règlement

1. Général

1.1. Déroulement

« The Advent Cup » se déroule sur deux jours de compétition, néanmoins les participants ne sont pas obligés de participer aux deux jours.

Elle se déroule comme une compétition ordinaire en Suisse, soit 3 parcours par jour (Open, Agility, Jumping) pour chaque classe. Le déroulement et le planning sont publiés sur le site internet de LyTiWEE et le concours annoncé sur l'AOA.

2. Classement

2.1. Classement combiné

Un classement combiné est établi pour nommer les vainqueurs de « The Advent Cup ». Ce classement se base sur l'Agility et le Jumping de chaque jour de la compétition. Sur chacun de ces parcours, des points peuvent être obtenus.

2.2 Attribution des points

Pour chaque épreuve qualificative, des points sont marqués si les conditions suivantes sont remplies :

- Le team se trouve dans le 30% des teams inscrits
- Le team n'a pas marqué plus de 5 pts de pénalité

Si les conditions ci-dessus sont respectées, les points sont attribués selon le tableau suivant :

Rang	Points	Rang	Points
1	100 pts	11	25 pts
2	90 pts	12	20 pts
3	80 pts	13	15 pts
4	70 pts	14	10 pts
5	60 pts	15	5 pts
6	50 pts	16	4 pts
7	45 pts	17	3 pts
8	40 pts	18	2 pts
9	35 pts	19	1 pts
10	30 pts		

2.3 Importance des épreuves

Des points additionnels sont comptabilisés suivant l'épreuve :

- Agility : + 3 points
- Jumping : + 1 point

2.4 Classement total

Les points obtenus sur les quatre épreuves (Agility 1, Jumping 1, Agility 2, Jumping 2) sont additionnés et un classement total est établi à la fin du week-end.

2.5 Égalités

En cas d'égalité, les résultats des deux épreuves Open (Open 1, Open 2) sont pris en compte sur la même base que les épreuves citées sous le point 2.2 « attribution des points » pour départager les concurrents.

2.6 Élection des vainqueurs

Les vainqueurs de « The Advent Cup » sont élus à la fin du weekend selon les critères ci-dessus.

Le classement combiné est commun à toutes les catégories¹ d'une même classe² (ex. : un seul classement pour les L/I/M/S de chaque classe). LyTiWee récompense les 3 meilleurs teams de chaque classe, soit les rangs 1 à 3.

¹ = niveau, donc classe 1, classe 2 et classe 3

² = taille, donc large, intermédiaire, médium, small