

RÈGLEMENT – RULES - REGLEMENT



Table des matières

FRANÇAIS – Règlement Edelweiss Challenge 2026	4
1. Généralités.....	4
1.1 Informations générales	4
1.2 Programme.....	4
2. Épreuves	4
2.1 Who can beat the judge ?.....	4
2.2 Épreuves qualificatives.....	5
3. Qualifications.....	5
4. Finale	5
4.1 Désignation des vainqueurs	5
5. Aides de terrain.....	5
5.1 Postes possibles	5
5.2 Planning	6
5.3 Cadeau	6
6. Désistements	6
ENGLISH – Rules Edelweiss Challenge 2026	7
1. General Information	7
1.1 General Information.....	7
1.2 Schedule	7
2. Competitions.....	7
2.1 Who can beat the judge?.....	7
2.2 Qualification Rounds	8
3. Qualifications.....	8
4. Final	8
4.1 Selection of Winners	8
5. On-Site Helpers	8
5.1 Possible Roles.....	8
5.2 Schedule	8
5.3 Gift	9
6. Cancellations	9
DEUTSCH – Reglement Edelweiss Challenge 2026	10
1. Allgemeines	10
1.1 Allgemeine Informationen	10
1.2 Zeitplan	10

2. Wettbewerbe.....	10
2.1 Who can beat the judge?.....	10
2.2 Qualifikationsprüfungen	11
3. Qualifikationen	11
4. Finale	11
4.1 Auswahl der Gewinner	11
5. Helfer im Wettkampfbereich	11
5.1 Aufgabenbereiche	11
5.2 Zeitplan	12
5.3 Geschenk	12
6. Abmeldungen.....	12

FRANÇAIS – Règlement Edelweiss Challenge 2026

1. Généralités

1.1 Informations générales

L'Edelweiss Challenge 2026 se déroule sur trois jours, du 2 au 4 janvier 2026.
L'inscription est valable uniquement pour l'ensemble de la manifestation de trois jours.

1.2 Programme

Vendredi

Agility 1, Agility 2, Agility 3

Jumping 1, Jumping 2, Jumping 3

Samedi

Jumping 1, Jumping 2, Jumping 3

Who can beat the judge ?

Soft : classes 1 et 2

Expert : classe 3

Dimanche

Agility 1, Agility 2, Agility 3

Finale

2. Épreuves

2.1 Who can beat the judge ?

« Who can beat the judge ? » est un jeu proposé durant l'Edelweiss Challenge.
Il s'agit d'un parcours d'agility exigeant, conçu par les juges. Le but pour nos juges est de créer un parcours complexe et challengeant sans être dangereux.
Aucun classement n'est établi pour cette épreuve.
Tous les binômes réalisant un parcours sans faute (0 faute) ou avec un maximum de 5 points de pénalité reçoivent un prix.

Deux niveaux sont proposés :

- Soft : classes 1 et 2
- Expert : classe 3

2.2 Épreuves qualificatives

Toutes les épreuves d'agility et de jumping du week-end servent de qualifications pour la finale.

3. Qualifications

Les 10 % meilleurs de chaque épreuve qualificative (Agility 1, Agility 2, Jumping 1, Jumping 2) accèdent à la finale pour autant que le team n'est pas >10 points de pénalités.

Si un binôme est déjà qualifié lors d'une épreuve précédente, la place revient au binôme suivant dans le classement.

4. Finale

La finale consiste en un seul parcours d'agility, identique pour toutes les classes. Un classement est établi par chaque taille.

4.1 Désignation des vainqueurs

Sur la base du classement de la finale, les vainqueurs de l'Edelweiss Challenge sont déterminés :

Podium Small (classes 1, 2 et 3 réunies)

Podium Medium (classes 1, 2 et 3 réunies)

Podium Intermediate (classes 1, 2 et 3 réunies)

Podium Large (classes 1, 2 et 3 réunies)

5. Aides de terrain

En s'inscrivant, les participants s'engagent à intervenir comme aides durant la manifestation.

Le planning est établi en fonction des classes auxquelles les participants prennent part.

5.1 Postes possibles

- Remise des barres et sécurité des obstacles
- Chronométrage / récupération des laisses
- Appel des concurrents et communication avec le bureau
- Remise des prix après le jeu « Who can beat the judge ? »
- Aide de réserve

5.2 Planning

Le planning des aides sera publié quelques jours avant l'événement sur le site internet.

Les aides doivent se présenter au bureau à l'heure indiquée.

Si un aide ne peut pas se présenter pour sa tranche horaire, il est de sa responsabilité de trouver lui-même un remplaçant d'en informer l'équipe LyTiWee.

5.3 Cadeau

Tous les aides recevront un cadeau de remerciement, à retirer au bureau après leur mission.

6. Désistements

Les désistements après paiement sont remboursés uniquement sur présentation d'un certificat médical ou vétérinaire.

En cas d'annulation pour une autre raison, le participant est responsable de transmettre sa place à un autre binôme.

Le transfert à un binôme d'une autre catégorie ou classe est autorisé.

ENGLISH – Rules Edelweiss Challenge 2026

1. General Information

1.1 General Information

The Edelweiss Challenge 2026 takes place over three days, from January 2nd to January 4th, 2026.

Registration is only valid for the entire three-day event.

1.2 Schedule

Friday

Agility 1, Agility 2, Agility 3

Jumping 1, Jumping 2, Jumping 3

Saturday

Jumping 1, Jumping 2, Jumping 3

Who can beat the judge?

Soft: Classes 1 and 2

Expert: Class 3

Sunday

Agility 1, Agility 2, Agility 3

Final

2. Competitions

2.1 Who can beat the judge?

"Who can beat the judge?" is a game offered during the Edelweiss Challenge.

It consists of a demanding agility course designed by the judges.

The judges' goal is to create a complex and challenging course while ensuring it remains safe.

No ranking is established for this event.

All teams completing the course with no faults (0 faults) or with a maximum of 5 penalty points will receive a prize.

Two levels are offered:

- Soft: Grades 1 and 2
- Expert: Grade 3

2.2 Qualification Rounds

All agility and jumping competitions during the weekend serve as qualification rounds for the final.

3. Qualifications

The top 10% of each qualifying runs (Agility 1, Agility 2, Jumping 1, Jumping 2) qualify for the final, provided the team has no more than 10 penalty points.

If a team is already qualified from a previous run, the spot is passed on to the next team in the ranking.

4. Final

The final consists of a single agility course, identical for all classes. A separate ranking is established for each height category.

4.1 Selection of Winners

Based on the final ranking, the winners of the Edelweiss Challenge are determined:

Small podium (Classes 1, 2 and 3 combined)

Medium podium (Classes 1, 2 and 3 combined)

Intermediate podium (Classes 1, 2 and 3 combined)

Large podium (Classes 1, 2 and 3 combined)

5. On-Site Helpers

By registering, participants agree to assist as helpers during the event. The schedule will be organized according to the classes in which participants are taking part.

5.1 Possible Roles

- Distributing bars and ensuring obstacle safety
- Timing / collecting leashes
- Calling competitors and communicating with the office
- Award ceremony after the "Who can beat the judge?" game
- Reserve/helper as needed

5.2 Schedule

The helpers' schedule will be published a few days before the event on the website.

Changes may still occur. Helpers must report to the office at the indicated time.

5.3 Gift

All helpers will receive a thank-you gift, which can be collected at the office after their assignment.

6. Cancellations

Cancellations after payment will only be refunded upon presentation of a medical or veterinary certificate.

In case of cancellation for any other reason, the participant is responsible for transferring their spot to another team.

Transfers to a team in a different category or class are allowed.

DEUTSCH – Reglement Edelweiss Challenge 2026

1. Allgemeines

1.1 Allgemeine Informationen

Die Edelweiss Challenge 2026 findet über drei Tage, vom 2. bis 4. Januar 2025, statt. Eine Anmeldung ist nur für die gesamte dreitägige Veranstaltung möglich.

1.2 Zeitplan

Freitag

Agility 1, Agility 2, Agility 3

Jumping 1, Jumping 2, Jumping 3

Samstag

Jumping 1, Jumping 2, Jumping 3

Who can beat the judge?

Soft: Klassen 1 und 2

Expert: Klasse 3

Sonntag

Agility 1, Agility 2, Agility 3

Finale

2. Wettbewerbe

2.1 Who can beat the judge?

„Who can beat the judge?“ ist ein Spiel, das während der Edelweiss Challenge angeboten wird.

Es handelt sich um einen anspruchsvollen Agility-Parcours, der von den Richtern entworfen wird.

Ziel der Richter ist es, einen komplexen und herausfordernden Parcours zu gestalten, ohne dabei gefährlich zu sein.

Für diese Prüfung wird keine Rangliste erstellt.

Alle Teams, die den Parcours fehlerfrei (0 Fehler) oder mit maximal 5 Strafpunkten absolvieren, erhalten einen Preis.

Zwei Niveaus werden angeboten:

- Soft: Klassen 1 und 2

- Expert: Klasse 3

2.2 Qualifikationsprüfungen

Alle Agility- und Jumping-Wettbewerbe des Wochenendes dienen als Qualifikation für das Finale.

3. Qualifikationen

Die besten 10 % jeder Qualifikationsprüfung (Agility 1, Agility 2, Jumping 1, Jumping 2) qualifizieren sich für das Finale, sofern das Team nicht mehr als 10 Strafpunkte hat.

Ist ein Team bereits durch eine vorherige Prüfung qualifiziert, geht der Startplatz an das nächstplatzierte Team in der Rangliste über.

4. Finale

Das Finale besteht aus einem einzigen Agility-Parcours, der für alle Klassen identisch ist.

Für jede Größenklasse wird eine separate Rangliste erstellt.

4.1 Auswahl der Gewinner

Basierend auf der Rangliste des Finales werden die Gewinner der Edelweiss Challenge ermittelt:

Podium Small (Klassen 1, 2 und 3 zusammen)

Podium Medium (Klassen 1, 2 und 3 zusammen)

Podium Intermediate (Klassen 1, 2 und 3 zusammen)

Podium Large (Klassen 1, 2 und 3 zusammen)

5. Helfer im Wettkampfbereich

Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmer bereit, während der Veranstaltung als Helfer tätig zu sein.

Der Helfereinsatzplan wird auf Basis der gemeldeten Klassen erstellt.

5.1 Aufgabenbereiche

- Stangenhelfer
- Zeitnehmer / Leinenhelfer
- Teilnehmeranrufer
- Preishelfer
- Reservehelfer

5.2 Zeitplan

Der Helferzeitplan wird einige Tage vor der Veranstaltung auf der Website veröffentlicht. Änderungen sind möglich.

5.3 Geschenk

Alle Helfer erhalten ein Dankeschön-Geschenk.

6. Abmeldungen

Abmeldungen nach Zahlungseingang werden nur gegen Vorlage eines ärztlichen oder tierärztlichen Attests erstattet.

Andernfalls ist der Teilnehmer selbst für die Weitergabe seines Startplatzes verantwortlich.