



# Règlement

# 1. Général

## 1.1 Généralités

« The Edelweiss Challenge » 2023 se déroule sur trois jours, du 5 au 7 janvier 2024. Seule une inscription pour les trois jours de compétition est possible.

## 1.2 Déroulement

Les journées se déroulent ainsi :

### Vendredi

Agility 1, Agility 2, Agility 3

Jumping 1, Jumping 2, Jumping 3

### Samedi

Jumping 1, Jumping 2, Jumping 3

Who can beat the judge ? – soft : pour classe 1 et 2

Who can beat the judge ? – expert : pour classe 3

### Dimanche

Agility 1, Agility 2, Agility 3

Finales

# 2. Épreuves

## 2.1 Who can beat the judge ?

Who can beat the judge est un jeu proposé lors de l'Edelweiss Challenge. Celui-ci se compose d'un parcours agility. Le but de nos juges est de proposer un parcours challengeant. Aucun classement ne sera établi sur cette épreuve, tous les teams arrivant à obtenir un zéro faute ou un maximum de 5 points de pénalités sur ce dernier, recevront un prix. Deux niveaux sont proposés :

- Soft : pour les classes 1 & 2
- Expert : pour les classes 3

## 2.2 Épreuves qualificatives

Les épreuves Agility et Jumping de tout le weekend sont qualificatives pour la finale.

### 3. Qualifications

Les premiers 10% de chaque épreuve de qualification (Agility 1, Agility 2, Jumping 1, Jumping 2) des teams qui ont participé se qualifient pour la finale. Si un team s'est déjà qualifié dans une épreuve précédente, le team suivant dans le classement de la deuxième épreuve prendra sa place. (Premier jumping = Team X qualifié, deuxième jumping = Team X qualifié une deuxième fois → le team suivant est repêché sur la deuxième épreuve)

### 4. Finale

La finale est composée d'une seule épreuve agility commune à toutes les classes. Un classement sera établi pour toutes les classes de chaque catégorie.

#### 4.1 Élection des vainqueurs

D'après le classement de la finale, les vainqueurs de l'Edelweiss Challenge seront élus :

- Un podium small (classes 1,2,3 réunies)
- Un podium médium (classes 1,2,3 réunies)
- Un podium intermédiaire (classes 1,2,3 réunies)
- Un podium large (classes 1,2,3 réunies)

### 5. Aides de terrain

En s'inscrivant, chaque participant a accepté d'être sollicité comme aide durant l'événement. Un planning sera établi en fonction de la/les classe(s) dans laquelle/lesquelles il participe. Il est attendu de chacun qu'il soit présent à l'heure indiquée et qu'il s'implique activement dans le poste qu'il lui est attribué.

#### 5.1 Postes

- Aide de terrain : aide présent sur le terrain durant tout le long de l'épreuve. Il s'occupe de remonter les barres, remettre tous les obstacles en place, assurer la sécurité des obstacles pour les chiens (exemple : sac à tunnel)
- Responsable chrono/laisse : aide présent sur le terrain durant tout le long de l'épreuve. Il s'occupe de prendre le temps du parcours de chaque participant avec un chrono manuel, il doit aussi amener la laisse et le jouet à la fin du parcours. Il aide aussi à remonter les barres qui sont proches de lui. Il communique au bureau le temps manuel lorsqu'il est demandé.
- Responsable appel des concurrents : aide présent sur le terrain durant tout le long de l'épreuve. Il s'assure que tous les participants sont présents pour prendre le départ selon l'ordre de la liste. Si un changement a lieu, il l'annonce au bureau à l'aide d'un talkie-walkie. Il est attendu de lui qu'il avise à l'avance les teams afin qu'ils soient prêts au départ au moment venu, ceci dans le but d'assurer la fluidité et le timing de l'événement
- Responsables lots : aide présent sur le terrain durant tout le long de l'épreuve « Who can beat the judge ? ». Durant cette épreuve, les lots seront directement donnés aux personnes à la fin de leur parcours. Il doit être attentif au résultat du participant (un « sans faute » ainsi qu'un « 5 points » reçoit un lot).



- Réserve : Elle se présente à l'heure de rendez-vous. Si tous les bénévoles sont présents et que le juge n'a pas besoin d'un aide de terrain en plus, il ne sera pas sollicité. Si quelqu'un manque, il se verra attribuer son poste. Il aide également à mettre le parcours en place.

## 5.2 Planning

Le planning bénévole sera disponible sur le site internet quelques semaines avant la compétition. Néanmoins, il pourrait subir des changements.

Les aides sont attendus au bureau à l'heure de rendez-vous notée sur les plannings.

## 5.3 Cadeau

Tous les aides recevront un cadeau de remerciement. Celui-ci se récupère à la fin de votre période de travail, au bureau.

## 6. Désinscriptions

Toutes désinscriptions après le paiement ne sera remboursée qu'avec la présentation du certificat médical ou vétérinaire. Si le participant doit ou souhaite annuler sa place pour une autre raison, celle-ci devra être remise par ses soins à un autre team. Il en informera les organisateurs le plus rapidement possible.

Il est autorisé de remettre sa place à un team de catégorie et/ou de classe différentes.